

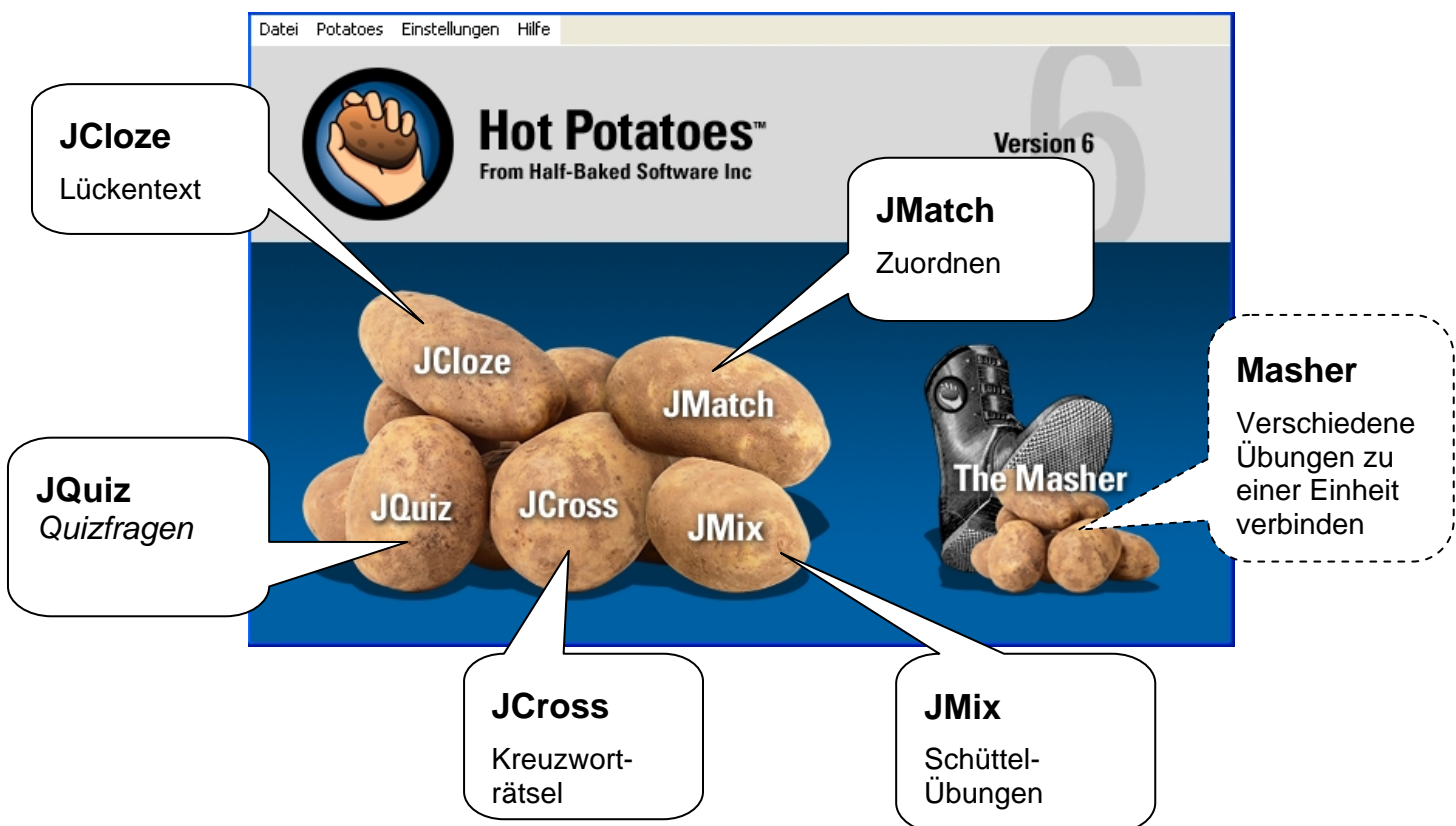
Kurzbeschreibung Hot Potatoes 6

Nutzen des Programms

Erstellen von interaktiven E-Learning Webseiten, welche mit einem Browser betrachtet und gelöst werden können. Werden die Übungen online gestellt, können die Schüler/innen zu Hause via Internet auf die abgelegten Seiten zugreifen und den Lernstoff vertiefen.

Das Programm ist so aufgebaut, dass Lehrpersonen und SchülerInnen ohne spezielle Kenntnisse interaktive Übungen generieren können.

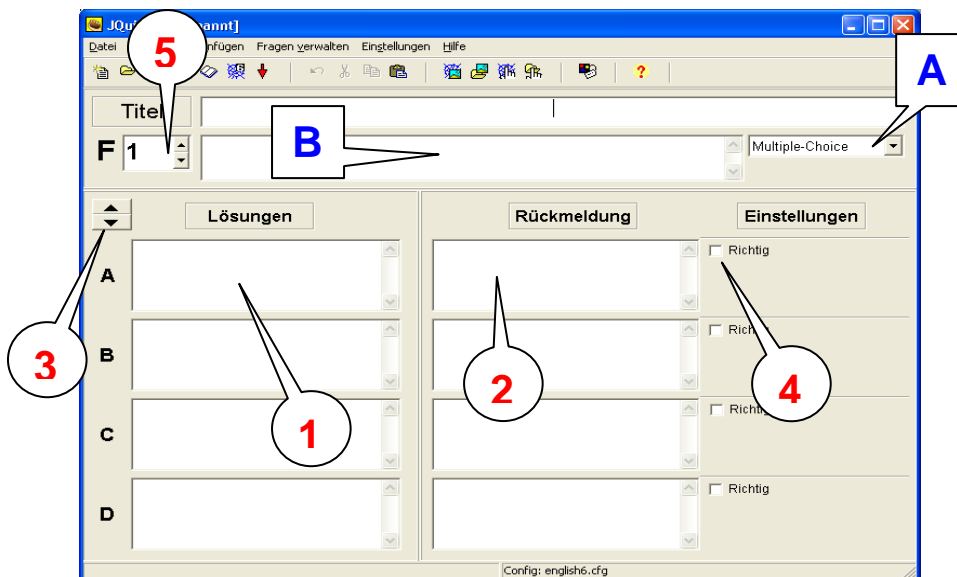
Programm-Module:



- **JQuiz:** Erstellen von diversen Quizformen
 - Multiple – Choice: Die richtige Lösung muss angeklickt werden
 - Kurzantwort: Lösung muss ins Eingabefeld geschrieben werden
 - Gemischte Frage: Nach mehreren falsch geschriebenen Eingaben wird auf eine Multiple – Choice Frage umgeschaltet
 - Mehrfachauswahl: Alle richtigen Lösungen müssen gefunden werden.
- **JCross:** Aus einer eigenen Wortliste wird ein interaktives Kreuzworträtsel erstellt.
- **JMix:** Vertauschen von Satzteilen, Wörtern oder Buchstaben.
- **JMatch:** Texte, Bilder oder Sound der richtigen Lösung zuordnen.
- **JCloze:** Erzeugen von Lückentexten. Die Lücken werden via Tastatur ergänzt.
- **Masher:** Zusammenfügen von max 3 Übungen.

1. Modul: JQuiz

Quiz erstellen mit vier kombinierbaren Möglichkeiten:



Multiple – Choice Frage: Aus mehreren Antworten die richtige anklicken

Bei **A** Multiple – Choice einstellen. Bei **B** ausformulierte Frage eingeben.

1. In der Spalte "Lösungen" Multiple-Choice Antwortmöglichkeiten eingeben.
2. Spalte "Rückmeldung" => zu jeder Antwortmöglichkeit eine Rückmeldung
3. Pfeile nach oben betätigen um mehr Antwortfelder zu generieren.
4. Richtige Antwort mit einem Häkchen versehen (Nur eine Antwort ist richtig)
5. Pfeile betätigen, um nächste Frage im gleichen Quiz zu erstellen

Kurzantwort: Richtige Antwort wird mittels Texteingabe gegeben

Bei **A** Kurzantwort einstellen. Bei **B** ausformulierte Frage eingeben.

1. In der Spalte "Lösungen" **nur eine** richtige Antwort eingeben.
2. Spalte "Rückmeldung" kann frei bleiben oder eine weiterführende Erklärung kann hinzugefügt werden.
3. Richtig mit einem Häkchen versehen.

Gemischten Frage: Zuerst Kurzantwort verlangt, wenn falsch Multiple - Choice

Bei **A** Gemischt einstellen. Bei **B** ausformulierte Frage eingeben.

1. In der Spalte "Lösungen" Auswahlantworten eingeben, wobei eine richtig ist.
2. Spalte "Rückmeldung" kann frei bleiben oder eine weiterführende Erklärung kann hinzugefügt werden.

Mehrfachauswahl: Wie Multiple – Choice, aber mit mehreren richtigen Antworten.

Bei **A** Mehrfachauswahl einstellen. Bei **B** ausformulierte Frage eingeben.

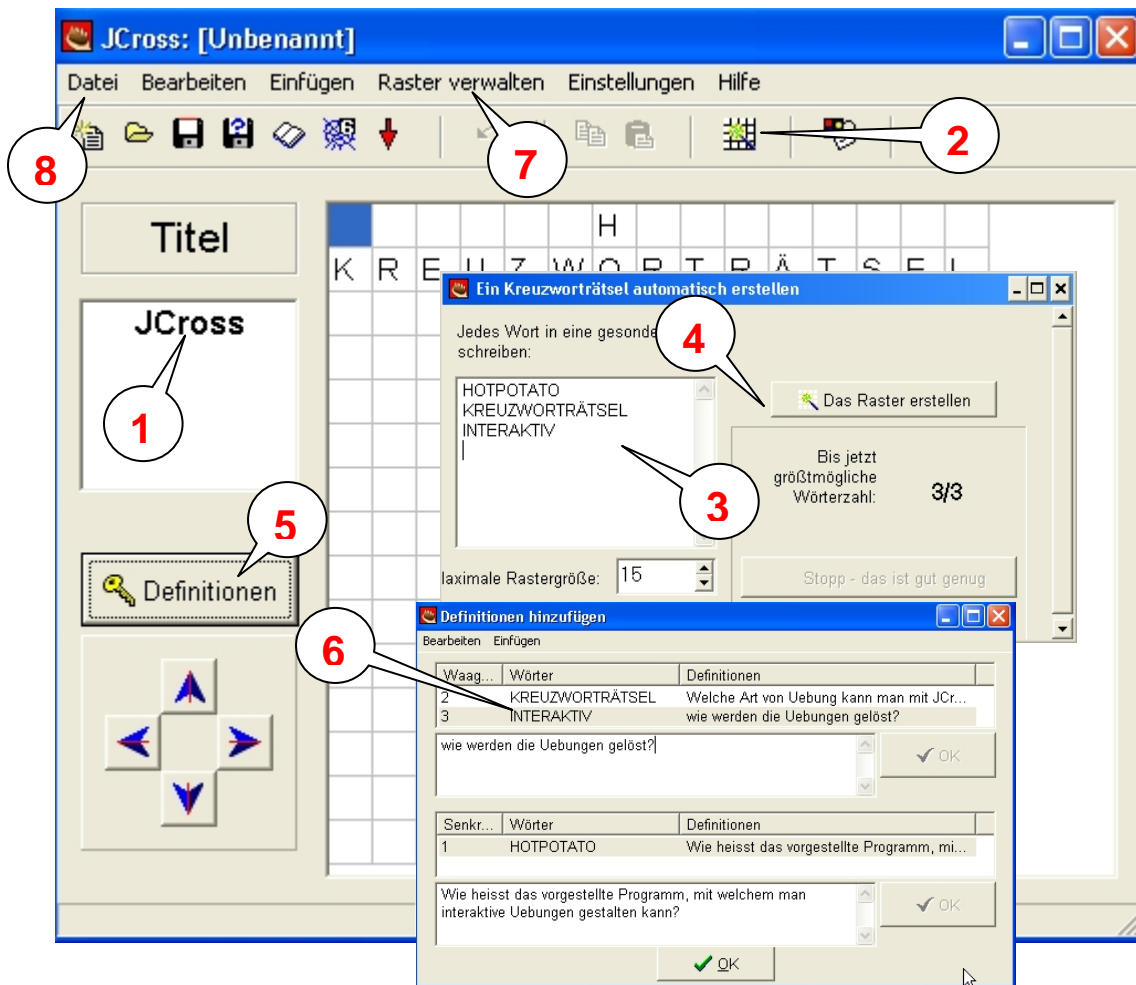
1. In der Spalte "Lösungen" Auswahlantworten eingeben, wobei mehrere richtig sein sollen.
2. Spalte "Rückmeldung" kann frei bleiben oder eine weiterführende Erklärung kann hinzugefügt werden.

Quiz speichern: Datei > Speichern unter....

Quiz als Webseite exportieren: Datei > Webseite erstellen V6 – Webseite (oder F6)

2. Modul: JCross

Kreuzworträtsel mit Definitionen erstellen.



1. Titel des Rätsels eingeben.
2. Kreuzworträtsel automatisch erstellen anklicken.
3. Worte, welche im Rätsel vorkommen sollen, zeilengetrennt eingeben.
4. „Raster erstellen“ anklicken.
5. Knopf „Definitionen“ anklicken.
6. Definitionen oder Fragestellungen zu jedem gesuchten Wort eingeben.
7. „Datei => Speichern unter“ und „Datei => Webseite erstellen“

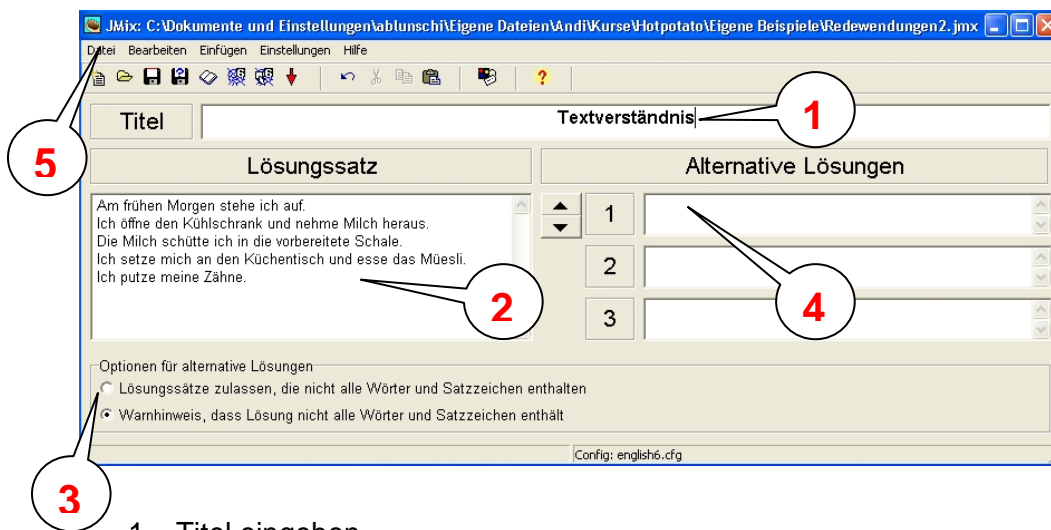
Natürlich können auch in Papierform bestehende Rätsel so interaktiv gemacht werden.
Vorgehen: Neues Rätsel öffnen => Worte direkt ins Raster eingeben => Definitionen eingeben
=> Speichern => Webseite erstellen

Wichtig: Rätsel nicht zu gross machen, damit es auf dem Bildschirm als ganzes angezeigt werden kann.

3. Modul: JMix

Schüttelübungen:

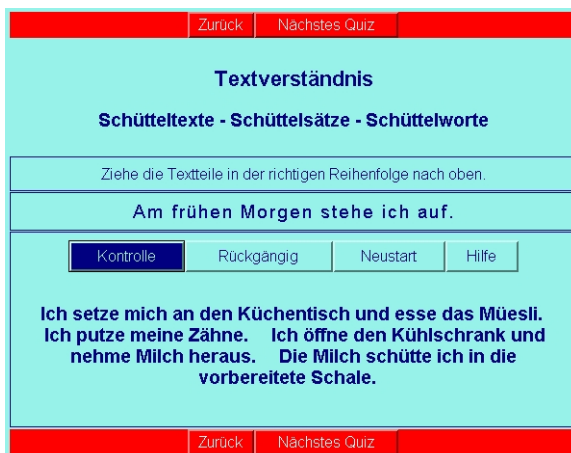
Vertauschen von Wörtern, Satzteilen oder Buchstaben.



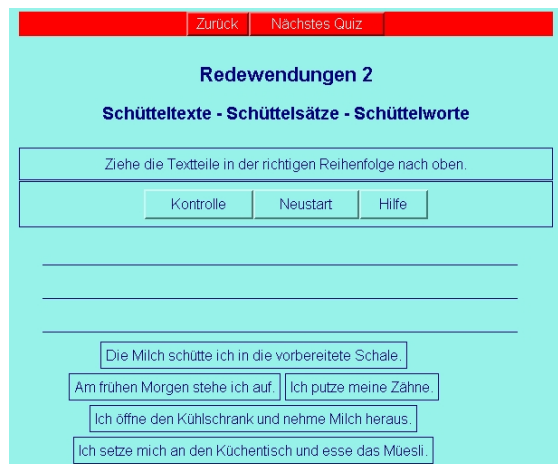
1. Titel eingeben
2. Textelemente zeilengetrennt eingeben.
3. Gewünschte Option auswählen.
4. Wenn andere Lösungen auch richtig sind, diese eingeben.
5. Datei => speichern unter
6. Webseite erstellen

	V6-Webseite	F6
	V6-Webseite/Drag and Drop	Ctrl+F6

Variante 1: V6 – Webseite
(Textteile werden nacheinander angeklickt)

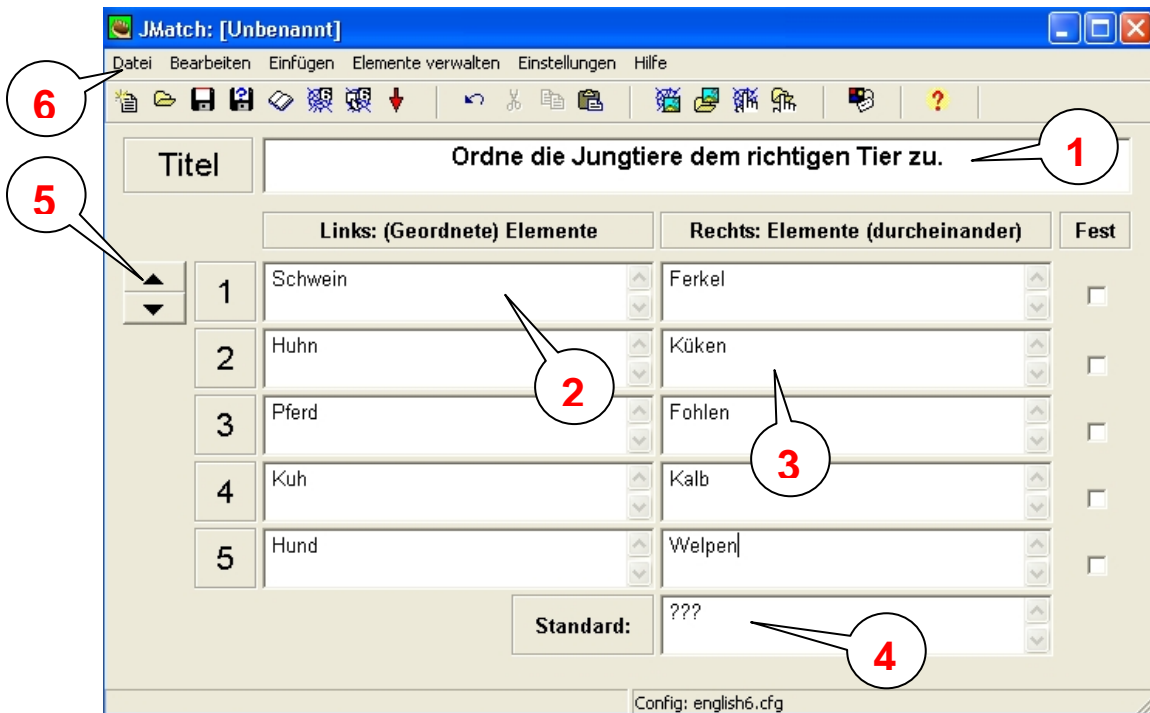


Variante 2: V6-Webseite/Drag and Drop
(Textteile werden nach oben gezogen)



4. Modul: JMatch

Zuordnungsübungen durch drag & drop. (Texte, Bilder, Töne)



1. Titel eingeben
2. Elemente eingeben, diese bleiben so angeordnet.
3. Zuzuordnende Elemente eingeben, werden bei Verwendung gemischt.
4. Text, der bei Variante V6-Webseite als Standarttext erscheint.
5. Weitere Eingabezeilen zeigen.
6. Datei => speichern unter
7. Gewünschte Webseitenvariante auswählen.

Variante 1: Flash-Cards
(Lernkarten / Lernkartei)



Variante 2: Drag&Drop
(Linke Begriffe zuordnen)



Variante 3: V6 Webseite
(Passenden Begriff auswählen)



Einbauen von Ton und Bild:

In die Felder der rechten Elemente wird über „Einfügen“ ein Bild oder Ton eingefügt. Wichtig: Damit diese eingebunden werden, müssen sie sich im selben Ordner wie die Hotpotato – Datei befinden!

Photos: Einfügen => Grafik => Grafik aus Datei

Ton und Video: Einfügen => Multimedia-Objekt (Wichtig: Richtigen Player auch zufügen)

5. Modul: JCloze

Erzeugen von Lückentext, die via Tastatur ergänzt werden.

The screenshot shows the JCloze software interface. The main window has a menu bar (Datei, Bearbeiten, Einfügen, Einstellungen, Hilfe) and a toolbar. The title bar reads "JCloze: [Unbenannt]". The main text area contains a paragraph about the Kapellbrücke in Lucerne. A red circle with the number 1 points to the title field, which contains "Lückentext über Luzern". A red circle with the number 2 points to the text area. A red circle with the number 3 points to a word in the text, "Reuss". A red circle with the number 4 points to the "Definition" field in the "Alternativen zum Lückenwort" window, which contains "Fluss, der durch Luzern fließt.". A red circle with the number 5 points to the "reuss" entry in the "Alternative richtige Lösungen" list. A red circle with the number 6 points to the "Datei" menu item.

1. Titel eingeben
2. Text hineinschreiben oder kopierten Text aus einer anderen Datei einfügen.
3. Gewünschtes Lückenwort markieren und auf „Lücke“ klicken. (Wichtig: Leerschläge nicht markieren!)
4. Im erscheinenden Fenster kann unter Definition ein Hinweis eingegeben werden.
5. Bei mehreren richtigen Lösungen oder zur Unterdrückung von Rechtschreibfehlern können weitere als richtig taxiierte Lösungen gespeichert werden. Anschliessend werden weitere Lücken hinzugefügt.
6. Datei speichern und als Webseite ablegen.

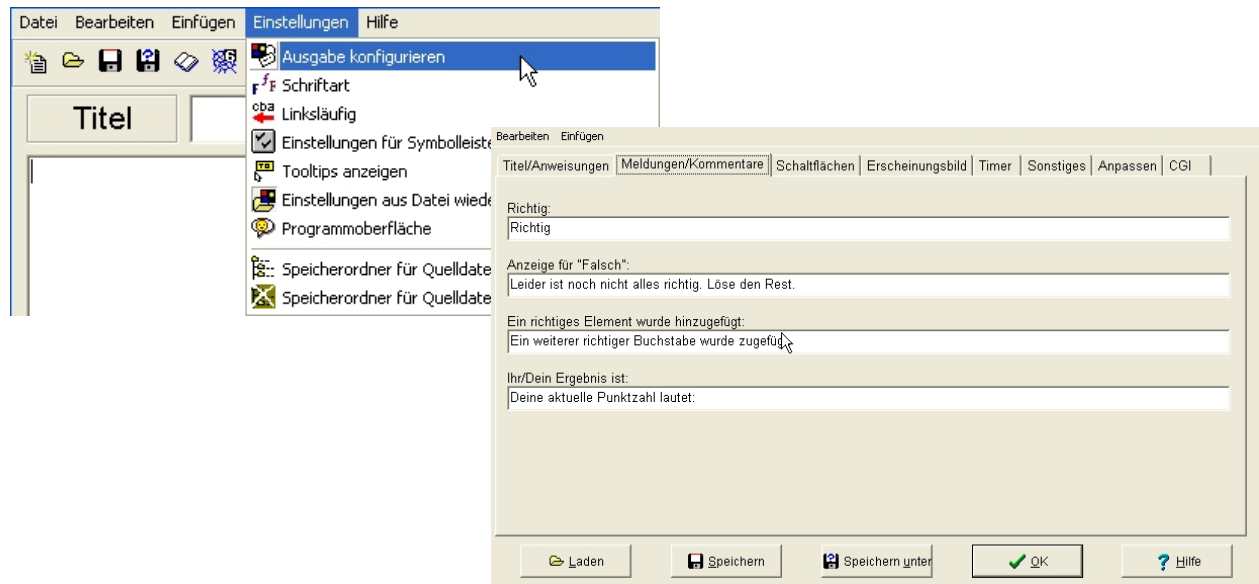
Hinweis zu Punkt 4: Ist der Lücke eine Definition hinterlegt, erscheint ein anklickbarer Knopf hinter dem Wort. Bei Betätigung erscheint das Hinterlegte in einem neuen Fenster.



Weitere Informationen zum Programm

Einstellung der einzelnen Übungen:

Um die Darstellungen (Farbe, Schrift, Hilfstexte, ...) zu konfigurieren, müssen einmalig bei jedem Modul über „Einstellungen => Ausgabe konfigurieren“ die Grundeinstellungen nach dem eigenen Bedürfnis angepasst werden.



Zusammenfügen einzelner Übungen zu einer Einheit:

Geplant wäre dazu der „Masher“. Mit diesem Werkzeug lassen sich verschiedene Übungen miteinander verbinden. Bei der Gratisversion sind dies leider nur 3 Übungen. Dies ist meist zu wenig. Problemlos lassen sich aber beliebig viele Übungen mit Hyperlinks zum Beispiel auf einer Wordseite miteinander verbinden.

Wichtig:

- Eine als Webseite abgespeicherte Datei kann mit Hotpotato nicht mehr bearbeitet werden! Deshalb unbedingt die Originaldatei behalten!!
- Verwendetes Ton und Bildmaterial muss im selben Ordner wie die Hauptdatei abgelegt werden. Ansonsten werden diese im HTML – Format nicht mehr gefunden.

Anwendungsideen:

- Schüler/in arbeitet sich in ein Thema ein und hält einen Vortrag. Als Teil der Arbeit erstellt er/sie ein interaktives Lernquiz, welches die Mitschüler/innen im Anschluss an den Vortrag lösen müssen.
- Lehrperson arbeitet ein Thema mit Hotpotato auf. Die Schüler können es interaktiv üben. (z.B. Vorbereiten mit Stufenkollegen „unsere Gemeinde“)
- Freiarbeit: Kinder widmen sich einem Thema (evt. Sachbuch) und generieren daraus ein eigenes Quiz für die Mitschüler/innen. Evt dürfen diese zur Lösung das Buch verwenden.
- Begabungsförderung: Begabten Kindern werden Stoffteile erlassen (Compacting), sie widmen sich stattdessen einem eigenen oder vorgegebenen Thema und bereiten dieses mit Hotpotato auf (Enrichment).
- Kinder stellen sich anhand eines Quiz vor.
-